

EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG des Erziehungsberechtigten

VORNAME / NAME _____

(des Erziehungsberechtigten)

STRASSE _____

PLZ / WOHNORT _____

Für folgende Jugendliche erkläre ich hiermit mein Einverständnis:

	Name	Geburtsdatum
1.	_____	_____
2.	_____	_____
3.	_____	_____
4.	_____	_____
5.	_____	_____

Hiermit erkläre ich mich damit einverstanden, dass die oben genannten Jugendlichen ggf. auch ohne mich Lazerfun Hamburg besuchen, am Towertag-Spiel gemäß der anliegenden Spielbeschreibung teilnehmen und die dazu gehörende Ausrüstung (VR-Brille, Weste und Phaser) benutzen. Die Spielbeschreibung habe ich zur Kenntnis genommen.

Mit meiner Unterschrift akzeptiere ich außerdem die Spielordnung von Lazerfun Hamburg, die dadurch Bestandteil meines Nutzungsvertrags wird. Ich nehme zur Kenntnis, dass Lazerfun eine sportliche Betätigung und daher grundsätzlich nicht frei von Verletzungsrisiken ist.

Die Jugendlichen wurden von mir darauf hingewiesen, dass sie den Anweisungen des Personals Folge zu leisten haben.

DATUM / UNTERSCHRIFT _____

Spielbeschreibung

Towertag ist ein unterhaltsamer Indoor Trend- und Funsport und erinnert vom Spielprinzip an „Räuber & Gendarm“ oder „Verstecken und Ticken“. Ziel des Spiels ist es als Einzelspieler oder Gruppe möglichst viele Punkte zu sammeln. Es können bis zu 4 Personen gleichzeitig spielen, dies kann Stress auslösen. Die Spieldauer pro Runde beträgt ca. 6 Minuten. Jeder Spieler wird mit einer VR-Brille, einer Weste und einem Phaser ausgerüstet, mit dem das Spielen möglich wird. Jeder Spieler bewegt sich in der realen Welt völlig frei auf eine 2 x 2m großen Fläche. Über die BR-Brille wird diese Fläche in der virtuellen Welt als Plattform mit einer Pyramide in der Mitte dargestellt auf der sich ein von dem Spieler gesteuerter Roboter bewegt. Diese Plattform ist eine von vielen Plattformen die auf langen Säulen einzeln in unterschiedlichen Höhen in der virtuellen Welt dargestellt werden. Die Roboter können dabei von Plattform zu Plattform springen. Es können Punkte erzielt werden, indem die von den Spielern gesteuerten Roboter in der virtuellen Welt temporär deaktiviert werden. Das Spiel startet automatisch neu, sobald nur noch ein aktiver Roboter vorhanden ist.

Spielordnung

1. Die nachfolgenden Regeln sind verbindlich und werden durch den Kauf eines Tickets von Lazerfun Hamburg anerkannt.
2. Lazerfun Hamburg besitzt das Hausrecht und ist berechtigt, Personen, die gegen die nachfolgenden Regeln verstoßen, aus der Lazerfun Hamburg Arena auszuschließen. Eine Erstattung des Kaufpreises findet in diesem Fall nicht statt. Das Hausrecht wird von den Mitarbeitern der Lazerfun Hamburg ausgeübt.
3. Die Benutzung ist nur während der Öffnungszeiten und nur mit gültigem Ticket zulässig. Lazerfun Hamburg hat das Recht, die Anlage oder Teile der Anlage wetter- oder wartungsbedingt zu schließen. Muss die Anlage komplett geschlossen werden, erhält der Spieler einen Gutschein.
4. Die Mitarbeiter von Lazerfun Hamburg sind berechtigt, Spielern den Zugang zu der Arena zu verweigern, wenn sie den Eindruck haben, dass der Spieler für die Arena (z.B. aus körperlichen Gründen) nicht geeignet ist.
5. Lazerfun ist eine sportliche Betätigung und daher grundsätzlich nicht frei von Verletzungsrisiken. Der Spieler benutzt Lazerfun Hamburg einschließlich der Ausrüstung und installierten Elementen auf eigene Gefahr. Die Verpflichtung von Lazerfun Hamburg, die Arena und Ausrüstung in einem verkehrssicheren Zustand zu halten, wird davon nicht berührt. Für Sach- und Vermögensschäden wird außer im Rahmen von Vorsatz und grober Fahrlässigkeit nicht gehaftet.
6. Auf der Spielfläche gelten während des Spiels folgende Regeln: Laufen ist nicht erlaubt; Kulissen und Skulpturen dürfen nicht erklettert werden. Um Zusammenstöße zu verhindern, ist zwischen den SpielerInnen ein Mindestabstand von einem Meter einzuhalten. Körperkontakt ist absolut untersagt.
7. Für Schäden, die durch andere Spieler verursacht werden, haftet Lazerfun Hamburg nicht. Die Haftung im Übrigen richtet sich nach dem Gesetz.
8. Gespielt werden darf bei Lazerfun ab 14 Jahren. Unter 18-jährige müssen eine unterschriebene Einverständniserklärung nebst Spielbeschreibung von Lazerfun Hamburg mitbringen.
9. Personen, die unter dem Einfluss von Alkohol, Drogen oder Medikamenten stehen, die die Reaktionsfähigkeit beeinträchtigen, sind vom Spiel ausgeschlossen. Auch Schwangeren oder Personen mit schwerem Asthma oder schweren Allergien ist das Spielen untersagt. In Zweifelsfällen muss der Spieler das Lazerfun-Personal ansprechen.
10. In der gesamten Lazerfun Hamburg Arena herrscht Rauchverbot.
11. Schmuck, Kameras, Handys, Schlüssel und andere Gegenstände der Spieler sind so zu verwahren, dass ein Herausfallen während des Spiels ausgeschlossen ist. Ggf. sind die Gegenstände den Mitarbeitern von Lazerfun Hamburg zu übergeben oder in den bereits gestellten Spinden zu verstauen. Für dennoch beschädigte Gegenstände haftet Lazerfun Hamburg nicht.
12. Jeder Spieler ist verpflichtet, an der Sicherheitseinweisung teilzunehmen, die Ausrüstung (VR-Brille, Weste und Phaser) anzulegen und den Anweisungen der Mitarbeiter von Lazerfun Hamburg Folge zu leisten.
13. Für Schäden, die der Spieler an der Lazerfun Hamburg Arena oder an der Ausrüstung vorsätzlich verursacht, haftet der Spieler unbeschränkt.
14. Die von Lazerfun Hamburg ausgeliehene Ausrüstung muss nach Ablauf einer Spielrunde wieder zurückgegeben werden.

Lazerfun Hamburg GmbH
Arenaadresse: Winterhuder Weg 2, 22083 Hamburg
Geschäftsadresse: Stahlwiete 23, 22761 Hamburg

Tel. 040/1805 24 24; eMail: info@lazerfun-hamburg.de